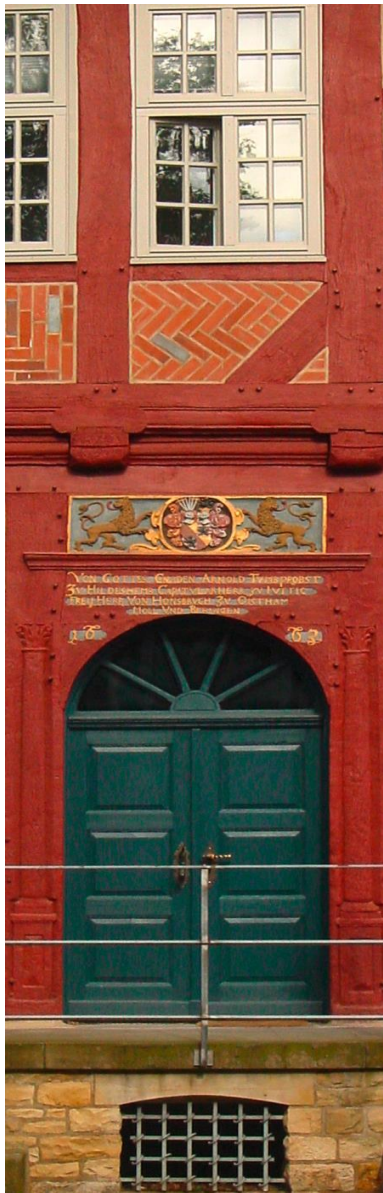
Workshop 2

Unterricht planen

Bianca Kühn, NLM, Multimediamobil Mitte
Dr. Nicole Proksza, NLQ
31. März 2017

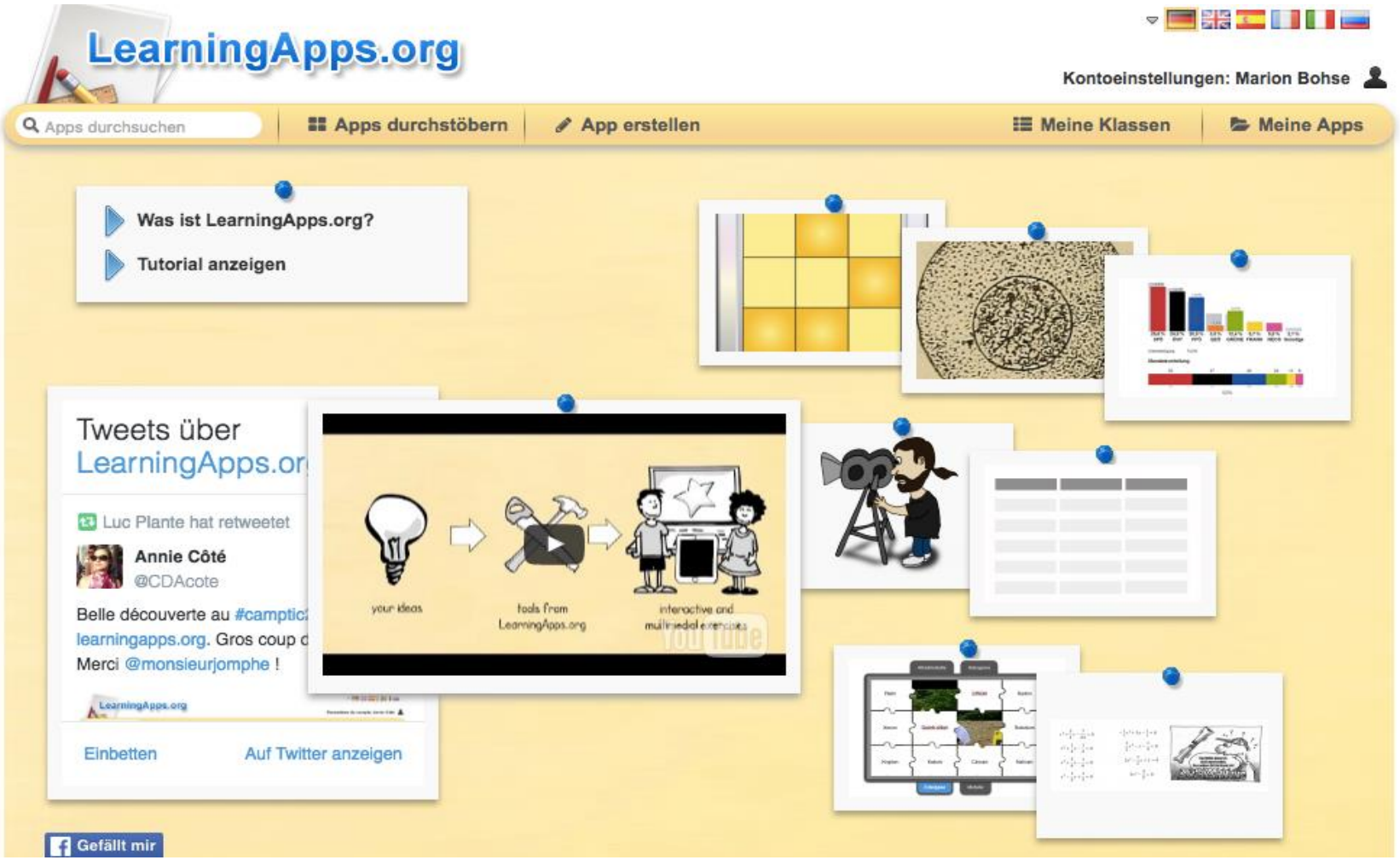


Niedersächsisches Landesinstitut
für schulische Qualitätsentwicklung

Unterricht planen – Übersicht Workshop 2

- Lernstruktur ... Lernumgebungen
- Lernumgebungen
  - Learning Apps
  - iServ
  - itslearning
  - Explain Everything
- Flipped classroom
- Kleine Gruppenarbeit
- Abschlussgespräch

Lernumgebung gestalten: Learning Apps



Learningapps.org

- LearningApps.org unterstützt **Lern- und Lehrprozesse** mit kleinen **interaktiven, multimedialen Bausteinen**, die online erstellt und in Lerninhalte eingebunden werden.

- Für die Bausteine (Apps genannt) steht eine Reihe von **Vorlagen (Zuordnungsübungen, Multiple Choice-Tests** etc.) zur Verfügung.

- Die Apps stellen keine abgeschlossenen Lerneinheiten dar, sondern müssen in ein Unterrichtsszenario eingebettet werden.

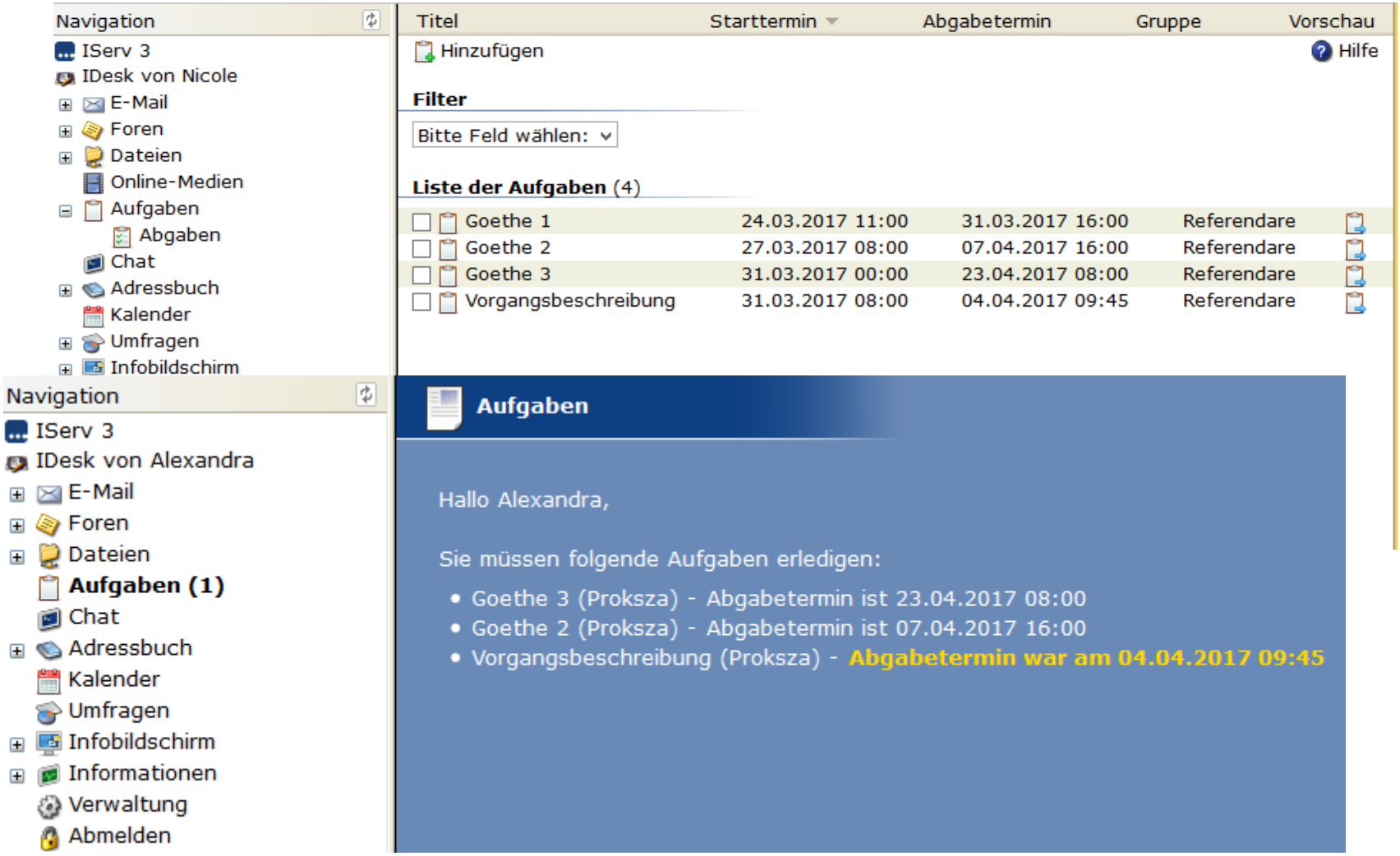
(Quelle: Learningapps.org)

https://learningapps.org

- Eigene Learningapps erstellen
  - vorhandene Apps umbauen
  - eigene Apps mit Hilfe des Baukastens bauen
  - → über den eigenen Account speichern → den SuS zur Verfügung stellen

- Klassen erstellen
  - SuS über Link per eMail einladen
  - Wichtig bei „Klasse einrichten“: 3 Buchstaben des Vor- und 3 Buchstaben des Nachnamens (Datenschutz)

iServ: Aufgabenstellung aus Lehrer- und Schülerperspektive



NLQ Hildesheim

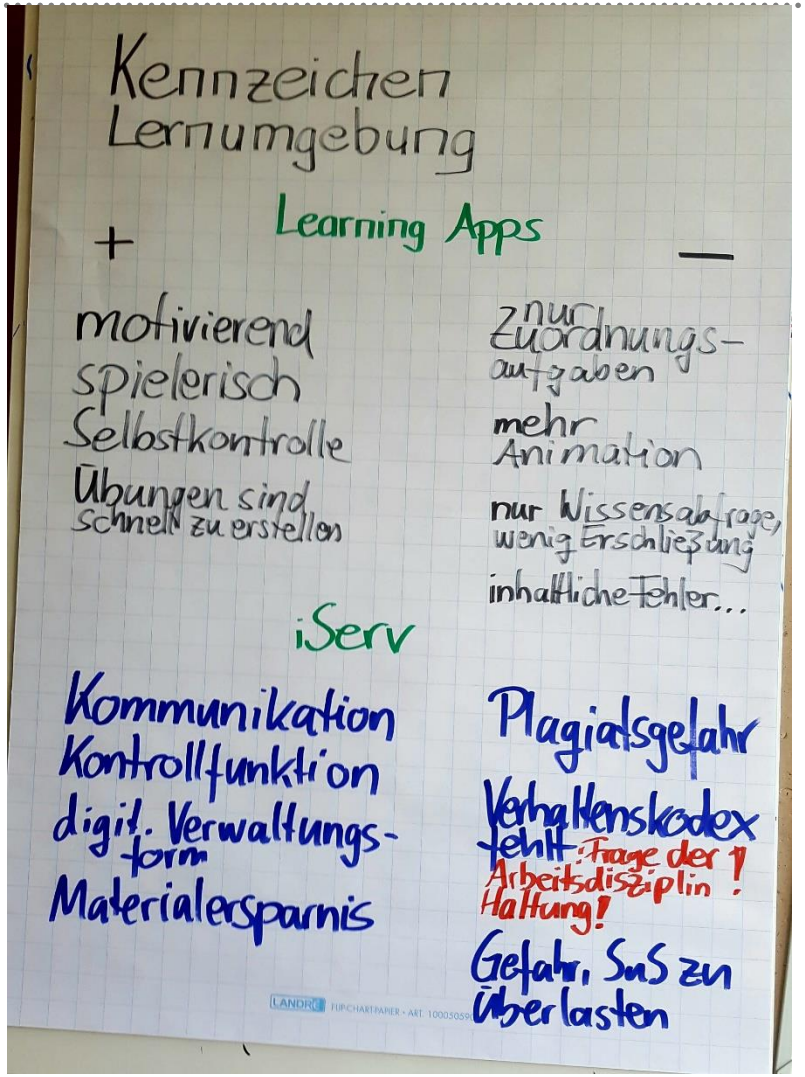
itslearning

Planer

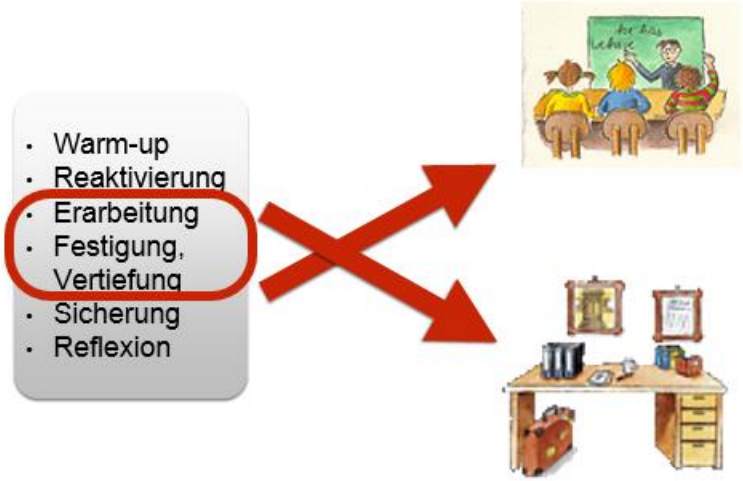
Plan hinzufügen | Aktion | Auswählen | Anzeigen: Letzte Woche (Mo 27 - So 2) | Alle meine Pläne anzeigen | Tabelle | Liste

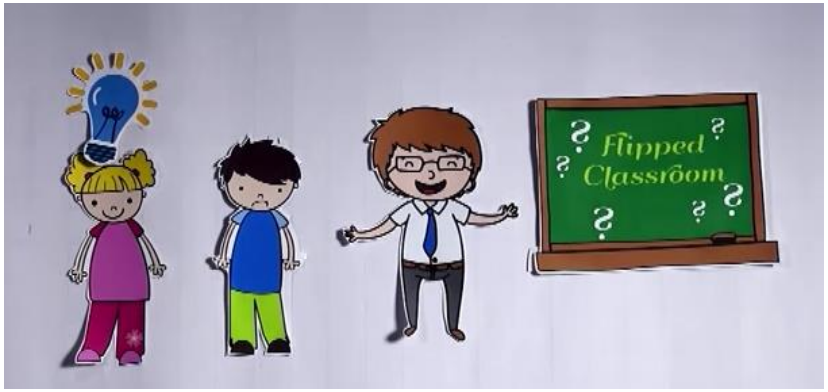
Abschnitt	Datum	Beschreibung	Kompetenzbereich	Ressourcen	Aktivitäten
Digitale Lernumgebung	30.03 - 31.03	Differenzierte Lernumgebungen mit Lernplattformen gestalten	1. Unterrichten 2. Erziehen OR Information, Recherche und Datenerhebung OR Kommunikation und Kooperation OR Produktion und Präsentation Anforderungen hinzufügen	Itslearning iServ DiLer Learning Apps KMK Strategiepapier eduneo Ressource hinzufügen	Lernumgebungen vergleichen KMK und Lernumgebungen Aktivität hinzufügen
Was bringt uns die Arbeit mit einer Lernplattform?	30.03 - 31.03	Vorteile Nachteile Resümee	3. Beurteilen, beraten und unterstützen, diagnostizieren und fördern OR Medienanalyse, Medienkritik, Medienethik Anforderungen hinzufügen	Der didaktische Mehrwert virtueller Lernplattformen an Schulen Ressource hinzufügen	Lernumgebung Aktivität hinzufügen

Ein Vergleich …



Unterricht planen - Flipped Classroom





https://youtu.be/AifFM-s1lGM

Flipped Classroom

Auswirkung auf den Unterricht

- mehr Unterrichtszeit für Coaching der SuS
- Möglichkeit, Lehrinhalte selbstbestimmt, im eigenen Tempo rezipieren (Pause, zurückspulen, wiederholen)
- Lehrende: für Produktion, Auswahl und Bereitstellung der geeigneten Materialien verantwortlich
- Während Präsenzphase: Fragen vor versammelter Klasse klären
- keinen neuen Stoff vermitteln, sondern einüben und diskutieren
- Lehrender: Moderator

Video für flipped Classroom erstellen: App „Explain Everything“

Kosten
für Applegeräte: 7,99 Euro
Android: 4,29 Euro

- Explain Everything: einfaches Werkzeug zur Erstellung von Screencasts
- Alle Medieninhalte können eingebettet werden: Fotos, Videos, Formen, Zeichnungen, Sounds, Internetquellen, Texte
- Die Präsentation kann kommentiert und aufgezeichnet werden
- Speichern (als Video) und exportieren (dropbox, onedrive, imessage, eMail, …) ist möglich

Video für flipped Classroom erstellen: Aufgabe

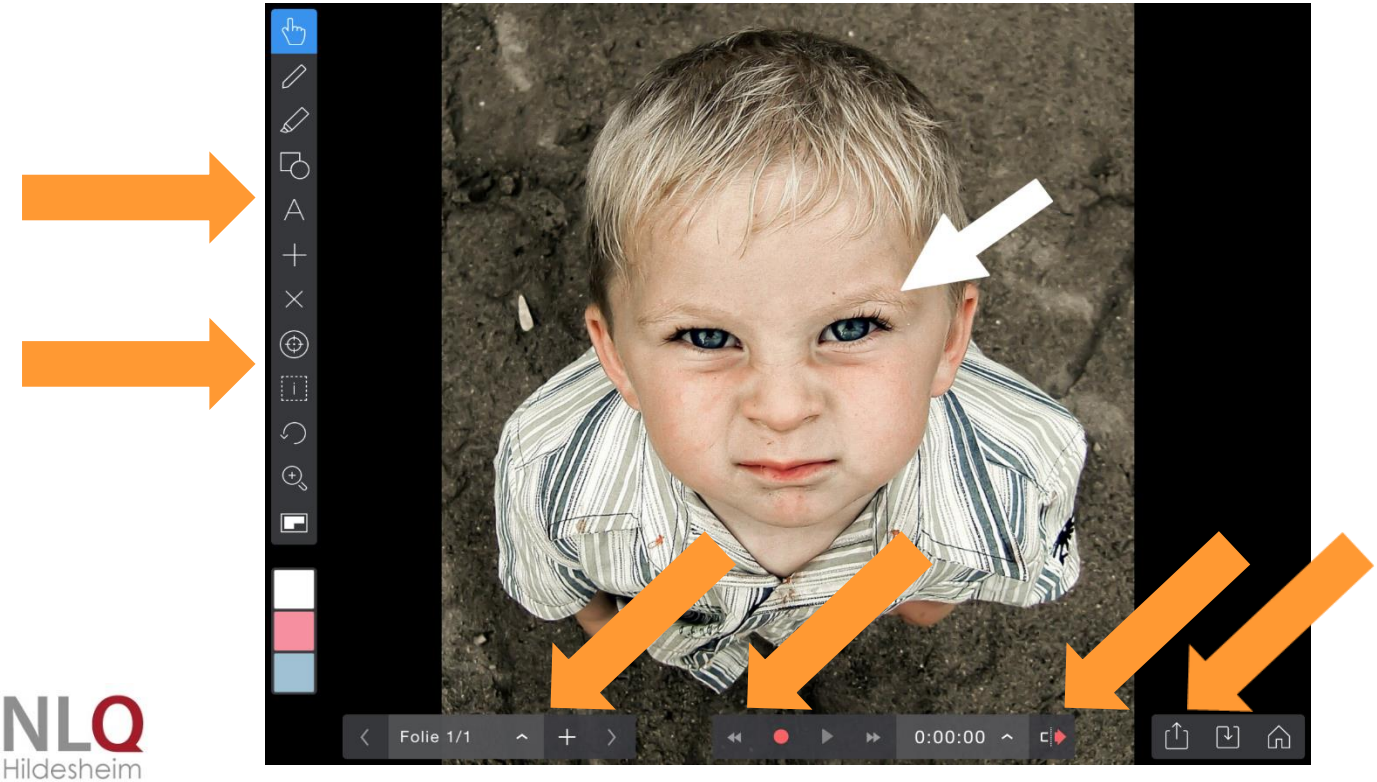
Personen- oder Objektbeschreibung mit „explain everything“

→ 2-er Gruppen

→ fotografieren Sie sich oder ein Objekt ihrer Wahl mit dem iPad

Video für flipped Classroom erstellen: Aufgabe

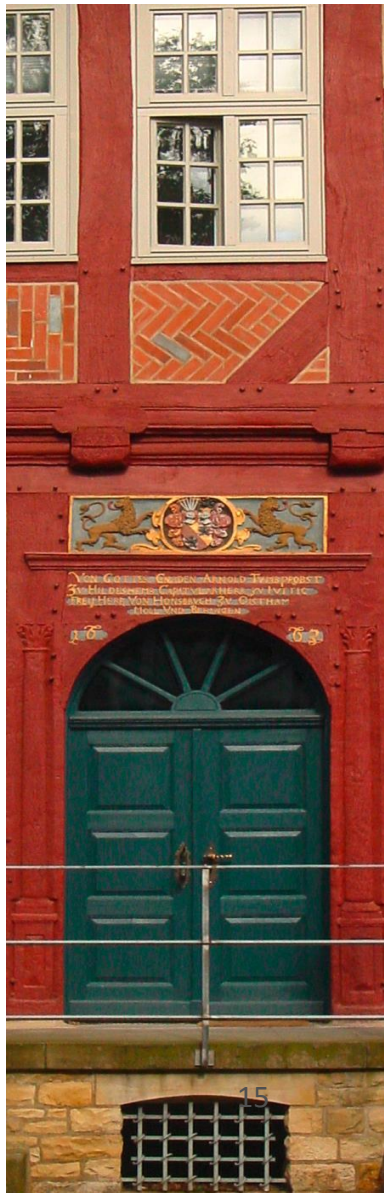
Personen- oder Objektbeschreibung mit „explain everything“



Kontakt

multimediamobil Mitte
Bianca Kühn
Lange Straße 28
27711 Osterholz-Scharmbeck
Telefon: 04791 8077776
region-mitte@multimediamobile.de
multimediamobile.de

Infos rund um die Themen Medienpädagogik, aktive Medienarbeit, Multimedia und Wettbewerbe
http://www.multimediamobile.de/newsletter-mitte.html

Vielen Dank

für Ihre Aufmerksamkeit!